

Zapytanie ofertowe

Zamawiający: Fundacja Rozwoju Uniwersytetu Gdańskiego, ul. Bażyńskiego 1A, 80-952 Gdańsk

Tytuł:

opracowanie koncepcji merytorycznej, scenariusza, nagrań audio oraz innych niezbędnych elementów terenowej gry paragrafowej na potrzeby wydarzenia edukacyjno-informacyjnego – Dzień Ryby w Helu realizowanego w ramach projektu pt. „Ryby mają głos - plenerowa kampania edukacyjna na rzecz ochrony przyrody Morza Bałtyckiego z okazji XX Dnia Ryby w Helu”, współfinansowanego przez Wojewódzki Fundusz Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej w Gdańsku

Termin składania ofert

26.03.2024 r.

Adres e-mail, na który należy wysłać ofertę

blekitnaskola@ug.edu.pl lub mikolaj.koss@ug.edu.pl

Prosimy o podanie wyceny w kwocie brutto oraz formy rozliczenia (faktura, umowa cywilnoprawna)

Osoba do kontaktu w sprawie ogłoszenia

Mikołaj Koss

Nr telefonu osoby upoważnionej do kontaktu w sprawie ogłoszenia

601-574-100

Skrócony opis przedmiotu zamówienia

Przedmiotem zamówienia jest opracowanie koncepcji merytorycznej, scenariusza, nagrań audio oraz innych niezbędnych elementów terenowej gry paragrafowej z elementami audio.

Cel zamówienia

Wyłonienie Wykonawcy koncepcji merytorycznej, scenariusza, nagrań audio oraz innych niezbędnych elementów terenowej gry paragrafowej z elementami audio zlokalizowanej na terenie Helu.

Przedmiot zamówienia

Zadanie ma polegać na opracowaniu merytorycznym i kompleksowym wykonaniu terenowej gry paragrafowej z elementami audio. Prace obejmować powinny następujące elementy składowe:

- opracowanie koncepcji merytorycznej gry, zgodnej z hasłem „Ryby mają głos”, czyli tematem przewodnim XX Dnia Ryby w Helu. Koncepcja gry powinna opierać się na schemacie odwróconej fabuły bajki o Złotej Rybce, to znaczy uwzględnić kierowane do człowieka proekologiczne „życzenia” ryb i innych organizmów zamieszkujących Morze Bałtyckie,
- przygotowanie scenariusza, czyli kilku wątków fabularnych, dających uczestnikowi zabawy możliwość dokonywania wyborów w drodze do celu (finału)
- etapy testowe każdego z wątków, czyli uwzględnienie uwag Zleceniodawcy i eliminacja błędów (technicznych i merytorycznych)
- nagranie lektora/lektorków oraz narracji dźwiękowej do każdego z wątków
- nagranie dodatkowych elementów audio, takich jak dedykowane dźwięki w tle (tzw. ambient) oraz podkładu muzycznego (opcjonalnie)
- przygotowanie i umieszczenie na serwerze responsywnej strony www, umożliwiającej korzystającym z urządzeń mobilnych uczestnikom nawigację, odsłuch wybranych elementów narracji i podejmowanie decyzji, co do dalszej drogi w kierunku finału,
- zlokalizowanie w terenie i wykorzystanie zintegrowanych z ww. stroną www wskazówek lub przygotowanie i umieszczenie takowych w przestrzeni miasta na czas rozgrywki,
- graficzne opracowanie karty gry, zawierającej jej opis/instrukcję, plan miasta, dodatkowe wskazówki itp.
- po zakończeniu wydarzenia edukacyjno-informacyjnego – Dnia Ryby w Helu modyfikacja i adaptacja gry do formy zabawy całorocznej.

Termin realizacji zamówienia

15.07.2024 r. – gra na Dzień Ryby 2024

31.08.2024 r. – gra całoroczna

Wymagania

- doświadczenie w projektowaniu interaktywnych gier terenowych o tematyce przyrodniczej, najlepiej morskiej (min. 5 różnych gier)
- przekazanie Zamawiającemu wszystkich elementów stworzonej gry (pliki graficzne, pliki audio, QR kody etc.)

- w ramach realizacji powierzonego zamówienia stały kontakt z przedstawicielem Zamawiającego w celu konsultacji technicznych i merytorycznych oraz nanoszenia stosownych poprawek

Lista dokumentów/oświadczeń wymaganych od Wykonawcy

- portfolio w postaci plików graficznych przygotowanych gier terenowych o tematyce przyrodniczej w formacie pdf

Kryteria wyboru oferty:

- najniższa cena
- wcześniejsze doświadczenie w wykonywaniu interaktywnych gier terenowych o tematyce przyrodniczej (min. 5 gier)